

## **Perancangan Game Untuk Mengajak Remaja Menerapkan Pola Makan Teratur Guna Mencegah Penyakit Pencernaan**

**WAHID KURNIAWAN PRAKOSO**

(Pembimbing : Abi Senoprabowo, M.Ds, Khamadi, M. Ds)

*Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian*

*Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201101022 @mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Untuk menjadikan Indonesia yang lebih sehat diperlukan kesadaran dan kedisiplinan individu masing-masing mengingat berbagai macam bentuk kesibukan pada remaja yang membuat lupa akan waktu. Salah satu aspeknya yaitu menanamkan kedisiplinan dan keperdulian terhadap kesehatannya dengan cara makan teratur. Melaksanakan pola makan teratur setidaknya dapat menghindarkan dari penyakit pencernaan yang dapat berakibat fatal pada penderitanya bila di biarkan terus-menerus. Kesadaran diri sendiri menjadi kunci utama dalam menjaga kesehatan yang dapat meminimalisir penyakit pencernaan, sehingga nantinya akan lahir generasi yang tumbuh disiplin dan sehat, selain dari diri sendiri, keluarga, lingkungan bahkan bangsa dan Negara juga harus membantu menanamkan pola makan teratur. Dengan demikian penanaman kedisiplinan akan pola makan yang teratur harus diterapkan sejak dini mungkin sehingga dapat berlanjut terus kemasa mendatang. Metode penelitian yang digunakan yaitu deskriptif kualitatif melalui wawancara, observasi, dan kajian pustaka. Sedangkan metode analisis yang digunakan yaitu 5W+1H (what, who, where, when, why, how). Hasil akhir dari perancangan ini atas kerjasama penulis dengan Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Tengah dan pihak-pihak yang bersangkutan berupa game android yang ber-genre casual education dengan grafis pixel art 2D yang berjudul "MAMA" yang berarti "mari makan" sebagai media utama dari sosialisasi menanamkan pola makan teratur kepada remaja, yang sangat bermanfaat di masa yang akan datang, dengan lahirnya generasi yang peduli dengan kesehatannya. Game sebagai media utama sosialisasi ini membuat remaja terlibat langsung dan mengingat pesan dari pola makan teratur ketika memainkannya.

Kata Kunci : Pola Makan dan Kedisiplinan, Game Android, Casual Edukasi 2D.

## **Designing Games to Encourage Teenager For Applying Healthy Dietary Habit to Prevent Digestive Diseases**

**WAHID KURNIAWAN PRAKOSO**

(Lecturer : Abi Senoprabowo, M.Ds, Khamadi, M. Ds)

*Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of*

*Computer Science, DINUS University*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 114201101022 @mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

To make Indonesia more healthy requires awareness and discipline of each individual considering the various forms of busyness in teens who make forget the time. One aspect that is instilling discipline and concern on his health by eating regularly. Carry out regular diet at least could avoid gastrointestinal disease that can be fatal to the sufferer when in allowed constantly. Self-awareness is the key factor in maintaining health which may minimize gastrointestinal disease, so that will be born a generation that grew discipline and healthy, apart from themselves, their families, the environment and even the nation and the State should also help instill a regular diet. Thus the cultivation of discipline will be a regular diet should be applied early as possible so that it can continue to come backwards. The method used is descriptive qualitative interviews, observation, and library research. While the methods of analysis used is 5W + 1H (what, who, where, when, why, how). The end result of this design in cooperation writer with the Health Department of Central Java province and the parties concerned in the form of android game that genre casual education with graphics pixel art 2D entitled "MAMA" which means "let's eat" as the main medium of socialization instill a regular diet for teenagers, which is very useful in the future, with the birth of a generation that is concerned with health. Game as the main medium of socialization makes adolescents were directly involved and to remember the message of the regular diet when playing.

**Keyword** : Diet and discipline , Android Games , Casual Education 2D .